

Proyecto de Inversión

Mejoramiento de capacidades locales en las Casas Lúdicas en el marco del **Programa Integral Niños, Niñas y Adolescentes con Oportunidades - Nacional**

Resumen Ejecutivo 2021

Ministerio de Relaciones Exteriores y su Fondo Rotatorio



El futuro
es de todos

Cancillería
de Colombia

1.

Antecedentes y Justificación

El Programa Integral Niños, Niñas y Adolescentes con Oportunidades es una iniciativa del Ministerio de Relaciones Exteriores, creada mediante el Decreto 2681 del 21 de diciembre de 2012, con el fin de dar respuesta a los compromisos adquiridos voluntariamente por Colombia con la aceptación de la Resolución 1612 del 2005 del Consejo de Seguridad de Naciones Unidas sobre “Niños y Conflicto”. A través del Programa Integral, este Ministerio propende por obtener apoyo técnico y financiero para promover acciones que conduzcan al desarrollo integral de los niños, las niñas y los adolescentes (NNA); y por apoyar y orientar el acceso a la oferta institucional existente en municipios donde se presentan altos índices de reclutamiento armado de menores.

El Programa Integral se enmarcó en la Política Pública de Prevención del Reclutamiento y la Utilización contenida en el documento CONPES 3673 de 2010, la cual señala en su primer objetivo la necesidad de “Generar y fortalecer herramientas de protección integral de niños, niñas y adolescentes en sus espacios vitales, prioritariamente en zonas con presencia (ocasional, frecuente o transitoria) de grupos armados ilegales que los reclutan y utilizan”, y parte de la premisa de que “a mayor garantía, goce efectivo de derechos y entornos protectores fortalecidos, menor será el riesgo de reclutamiento y utilización de esta población por parte de grupos armados”. La Comisión Intersectorial de Prevención del Reclutamiento, Utilización y Violencia Sexual contra niños, niñas y adolescentes por grupos armados al margen de la ley y por grupos delictivos organizados, fue creada como una respuesta de Estado a esta política con miras a prevenir estas vulneraciones y contribuir a la protección integral de NNA y en particular, su derecho a no ser reclutados, a la educación y a vivir en paz y tranquilidad.

La Comisión Intersectorial, está presidida por el Consejero (a) para los Derechos Humanos y Asuntos Internacionales, y dispone de una Secretaría Técnica con el



propósito de facilitar la coordinación y articulación de las entidades que la conforman. El Ministerio de Relaciones Exteriores, como entidad adscrita a la Comisión tiene entre sus funciones coordinar la información que brinda el Estado colombiano en los escenarios que se propician en el marco del mecanismo de seguimiento y presentación de informes de la resolución 1612 de 2005; Difundir, a través de las Delegaciones Diplomáticas, los desarrollos y retos que enfrenta la política de prevención del reclutamiento; y Apoyar la participación de la Secretaría Técnica de la Comisión Intersectorial en escenarios internacionales, funciones a cargo de la Dirección de Derechos Humanos y Derecho Internacional Humanitario.

Las otras entidades que hacen parte de la Comisión Intersectorial son: Instituto Colombiano de Bienestar Familiar (ICBF), Ministerio de Educación Nacional, Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA), Ministerio de Cultura, Ministerio de Justicia y Derecho, Ministerio de Interior, Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, Agencia para la Reincorporación y la Normalización (ARN), Defensoría del Pueblo, Agencia de Renovación del Territorio (ART), Consejería Presidencial para los Derechos Humanos y Asuntos Internacionales, Consejería Presidencial para la Niñez y Adolescencia, Consejería Presidencial para la Juventud, Ministerio de Defensa Nacional, Ministerio de Salud y Protección Social, Ministerio del Trabajo, Departamento Nacional de Planeación (DNP), Departamento para la Prosperidad Social, Unidad para la Atención Integral y Reparación a las Víctimas, Unidad Administrativa Especial para la Consolidación Territorial, Agencia Nacional para la Superación de la Pobreza Extrema (ANSPE), Oficina del Alto Comisionado para la Paz, Dirección Nacional de Acción Integral contra las Minas Antipersonal, Departamento Administrativo del Deporte, la Recreación, la Actividad Física y el Aprovechamiento del Tiempo Libre (MINDEPORTES) y Consejería Presidencial para la Equidad de la Mujer.

En concordancia con lo anterior, el Proyecto de Inversión identificado con el Código BPIN: 2018011000757, se encuentra alineado con el *Plan Nacional del desarrollo Pacto por Colombia, Pacto por la Equidad: política social moderna centrada en la familia, eficiente, de calidad y conectada a mercados*, en la línea 12044-1. Primero las niñas, los niños: desarrollo desde la primera infancia hasta la adolescencia y el programa



1102 – Posicionamiento en instancias globales, multilaterales, regionales y subregionales.

Con la intención de aunar y complementar los esfuerzos de la Comisión Intersectorial, el Ministerio de Relaciones Exteriores con el Programa Integral Niños Niñas y Adolescentes con Oportunidades y a través de espacios protectores denominados Casas Lúdicas, busca contribuir al desarrollo integral de niños, niñas y adolescentes, entre 6 y 17 años, por medio de la realización de actividades educativas, deportivas y culturales durante sus jornadas extracurriculares.

En las Casas Lúdicas, las actividades se realizan en el marco de 7 pilares, los cuales contribuyen al manejo adecuado del tiempo libre de los niños, niñas y adolescentes, a la construcción de valores, al fortalecimiento de los derechos y al reforzamiento de habilidades y aptitudes que los alejan de entornos violentos y vulnerables. Los 7 pilares son:

- 1) Cine ConSentido
- 2) Arte y Cultura ConSentido
- 3) Deporte ConSentido
- 4) Refuerzo escolar
- 5) Promoción de Salud
- 6) Promoción de Derechos
- 7) Construcción de alianzas y redes

Desde el año 2012, el Ministerio de Relaciones Exteriores ha trabajado de manera conjunta con otras entidades para la sostenibilidad y la consolidación del Programa Integral Niños, Niñas y Adolescentes con Oportunidades manteniendo el enfoque de prevención de violencias contra la niñez y los adolescentes, desarrollando nuevas estrategias orientadas hacia la pedagogía para la convivencia y la estabilización de escenarios comunitarios para la formación ciudadana y cambio cultural. Si bien las Casas Lúdicas y sus programas ConSentido generan ambientes protectores que han traído múltiples beneficios a niños, niñas y adolescentes de los municipios donde están ubicadas, a través del diagnóstico realizado en 2019, se evidenció que una de las principales deficiencias que tienen las Casas Lúdicas para contar con una oferta



programática de calidad es la falta de acceso a medios tecnológicos adecuados que fortalezcan el proceso formativo de los niños, niñas y adolescentes.

Con esto en consideración y enfocando el proyecto de inversión a la implementación de un modelo pedagógico basado en la electrónica y la investigación tecnológica que estimule los entornos protectores y promueva entornos no violentos, en 2019 se definió un plan de fortalecimiento tecnológico que inicia con una dotación que comprendió la entrega de 123 computadores y 708 tabletas a las 30 Casas Lúdicas, las cuales fueron priorizadas de acuerdo con el diagnóstico de necesidades realizado por el Ministerio de Relaciones Exteriores.

Durante el año 2020, en el contexto de la emergencia sanitaria declarada por el Gobierno Nacional debido a la presencia del virus COVID-19 en todas las regiones, se continuó con el fortalecimiento tecnológico de las Casas, lo cual permitió brindar una oferta programática virtual a través de la conexión a internet en las Casas Lúdicas. Haciendo uso de estas herramientas, los niños, niñas y adolescentes tuvieron acceso a talleres de formación impartidos por artistas del Plan de Promoción de Colombia en el Exterior en las áreas de literatura, gastronomía, música, artes visuales y artes escénicas.

A su turno, y debido a que durante el 2020 no fue posible la realización Intercambios Deportivos y Culturales con delegaciones de las Casas Lúdicas, desde la Dirección de Asuntos Culturales se identificó la necesidad de adquisición de dotación deportiva y cultural con el fin de fortalecer los procesos que tienen previsto visitar diversos países en el marco de la Iniciativa de Diplomacia Deportiva y Cultural, tan pronto las condiciones de bioseguridad lo permitan.

Durante el año 2021 y atendiendo los retos impuestos por la pandemia, desde el Ministerio de Relaciones Exteriores continuamos brindando el servicio y conexión a internet en las Casas Lúdicas priorizadas, adicionalmente se llevó a cabo un proceso de contratación a través de la Tienda Virtual del Estado Colombiano con el fin dotar estos espacios protectores de material lúdico y pedagógico que benefice a todos los NNA que asisten en sus jornadas extracurriculares.



De esta forma, y a través del fortalecimiento tecnológico con la dotación de computadores y tabletas, la conexión a internet, la oferta virtual de talleres, la dotación deportiva y cultural y la dotación de material pedagógico, las Casas Lúdicas cuentan con herramientas que permiten fortalecer la oferta programática, complementan los contenidos que actualmente se imparten, contribuyen al desarrollo integral de los niños, niñas y adolescentes y generan comunidades más creativas e informadas. El acceso a medios tecnológicos y elementos culturales y deportivos de calidad permite desarrollar de mejor manera los programas de sensibilización y fortalecimiento de capacidades ciudadanas planteados inicialmente en el proyecto de inversión.

2.

Objeto

Ampliar la atención integral para niños, niñas y adolescentes vulnerables al reclutamiento armado.

3.

Descripción

El Programa Integral Niños, Niñas y Adolescentes con Oportunidades – PINNAO, fue creado bajo el Decreto 2681 de diciembre de 2012. A través del Programa Integral, el Ministerio tiene como objetivo obtener apoyo técnico y financiero para promover acciones que conduzcan al desarrollo integral de niños y adolescentes, y para apoyar y guiar el acceso a la oferta institucional en los municipios con altos índices de vulnerabilidad social.

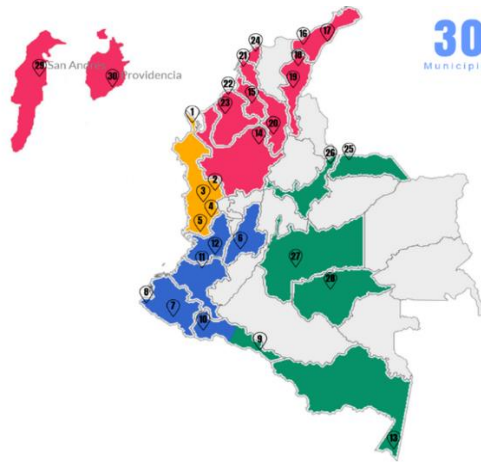
A través del Programa Integral, el Ministerio de Relaciones Exteriores creó entornos seguros y protectores, llamados Casas Lúdicas que garantizan el desarrollo de niños entre 6 y 17 años, a través de actividades deportivas, culturales y educativas realizadas durante el tiempo libre.

El programa PINNAO creó la metodología “Con Sentido” abordada a través de 7 pilares: (i) refuerzo escolar, (ii) promoción de derechos, (iii) salud, (iv) deporte “Con Sentido”, (v) Arte y cultura “Con Sentido”, (vi) Cine “Con Sentido”, (vii) construcción de redes y alianzas. La palabra Con Sentido hace referencia a la intención de generar conciencia social, recuperar memoria histórica, colectiva y fortalecer vínculos entre comunidad, familias, padres e hijos, como factores protectores. Además, busca fomentar el desarrollo físico, psicológico y emocional, trabajo en equipo, democracia, respeto, convivencia y solidaridad.

En la actualidad, existen 30 Casas Lúdicas ubicadas en 19 departamentos del territorio nacional, y el objetivo por municipio es atender mínimo 400 NNA y extender su acción a las familias, comunidades e institucionalidad municipal responsable en temas de niñez y adolescencia.



Ubicación de las Casas Lúdicas



- Zona Occidente:**
1. Acandí, Chocó
 2. Quibdó, Chocó
 3. Atrato, Chocó
 4. Tadó, Chocó
 5. Istmina, Chocó
- Zona Sur:**
6. Chaparral, Tolima
 7. Samaniego, Nariño
 8. Tumaco, Nariño
 10. Mocoa, Putumayo
 11. Caldono, Cauca
 12. Florida, Valle del Cauca
- Zona Norte:**
14. El Bagre, Antioquia
 15. Tolúviejo, Sucre
 16. Richachá, La Guajira
 17. Paraguachón, La Guajira
 18. Agustín Codazzi, Cesar
 19. Chimichagua, Cesar
 20. Santa Rosa del Sur, Bolívar
 21. Cartagena, Bolívar
 22. San Bernardo del Viento, Córdoba
 23. Montería, Córdoba
 24. Barranquilla, Atlántico
 29. San Andrés, Archipiélago de San Andrés, Providencia y Santa Catalina.
 30. Providencia, Archipiélago de San Andrés, Providencia y Santa Catalina.
- Zona Oriente y Amazonia:**
9. Puerto Leguizamó, Putumayo
 13. Leticia, Amazonas
 25. Fortul, Arauca
 26. Cubará, Boyacá
 27. Vista Hermosa, Meta
 28. San José del Guaviare, Guaviare

El ciclo de vida del proyecto es 2019-2022.

Código BPIN 2018011000757.

4.

Esquema de financiación

Cuadro 1. Recursos asignados al Proyecto (millones de pesos corrientes)

Año	Recursos asignados	Recursos ejecutados	Porcentaje ejecutado
2019	700	698,1	99,73% *
2020	551	173	31,4%**
2021	700	277,7	42.83%***

* En diciembre de 2019, se realizaron las solicitudes de prórroga y reserva presupuestal a la Dirección Administrativa y Financiera de este Ministerio y se programaron las entregas de computadores y tabletas para el mes de febrero del año 2020.

** En diciembre de 2020, se realizaron las solicitudes de prórroga y reservas presupuestales a la Dirección Administrativa y Financiera de este Ministerio, para continuar ejecutando los recursos asignados a la prestación del servicio de internet hasta el 5 de mayo de 2021 y para realizar la entrega de la dotación deportiva y cultural durante el primer trimestre del año 2021.

*** En diciembre de 2021, la Dirección de Asuntos Culturales solicitó a la Dirección Administrativa y Financiera la prórroga y posterior constitución de reserva presupuestal de las órdenes de compra suscritas a través del portal web Colombia Compra Eficiente cuyo objetivo es dotar a las Casas Lúdicas de material pedagógico, esto con base en las solicitudes realizadas por los proveedores en las cuales manifestaron la imposibilidad de cumplir con la entrega al 31 de diciembre de 2021.

**Cuadro 2.** Regionalización por departamento y municipio (millones de pesos corrientes)

Departamento	Municipio	Valor 2021
Antioquia	El Bagre	\$ 28.847.896,07
Atlántico	Barranquilla	\$ 26.170.396,07
Bolívar	Cartagena y Santa Rosa del Sur	\$ 60.016.292,14
Boyacá	Cubará	\$ 28.847.896,07
Cauca	Caldono	\$ 31.346.896,07
Cesar	Agustín Codazzi y Chimichagua	\$ 25.565.792,14
Córdoba	Montería y San Bernardo del Viento	\$ 56.440.342,14
Chocó	Quibdó, Acandí, Atrato, Istmina y Tadó	\$ 106.288.084,29
La Guajira	Riohacha y Maicao	\$ 40.738.292,14
Meta	Vistahermosa	\$ 12.782.896,07
Nariño	Samaniego y San Andrés de Tumaco	\$ 44.129.792,14
Sucre	Tolú Viejo	\$ 31.346.896,07
Tolima	Chaparral	\$ 12.782.896,07
Valle del Cauca	Florida	\$ 12.782.896,07
Arauca	Fortul	\$ 31.346.896,07
Putumayo	Mocoa y Puerto Leguizamo	\$ 25.565.792,14
Archipiélago de San Andrés	Isla de San Andrés, Providencia	\$ 25.565.792,14
Amazonas	Leticia	\$ 16.532.896,07
Guaviare	San José del Guaviare	\$ 31.346.896,07
Total		\$ 648.445.536,04

5.

Logros y metas

- **Continuación del plan de fortalecimiento tecnológico: Conexión a internet.**

Como parte de la implementación de un modelo pedagógico basado en la electrónica y la investigación tecnológica que estimule los entornos protectores y promueva entornos no violentos, en 2021 se definió un plan de conexión a internet en 19 casas priorizadas, para garantizar el máximo aprovechamiento de la dotación tecnológica gestionada en el 2019.

La contratación del servicio de conexión a internet se llevó a cabo a través del portal Colombia Compra Eficiente en el marco del Acuerdo Marco de Conectividad II, con la Orden de compra 69871 del 1 de junio de 2021 conforme a los principios de transparencia y austeridad planteados por el Gobierno Nacional y tienen las siguientes características:

TABLA ORDEN DE COMPRA

Información que puede ser consultada en la página web de la tienda virtual del estado colombiano:

<https://www.colombiacompra.gov.co/tienda-virtual-del-estado-colombiano/ordenes-compra/69871>

El inicio de operación tuvo retrasos debido a las restricciones de movilidad por la emergencia sanitaria que enfrentó el país durante este año, a demoras en el otorgamiento de permisos de instalación por parte de electrificadoras.

A continuación se relacionan las fechas de vigencia del servicio y conexión a internet contratado:



TABLA DURACIÓN INTERNET

Elemento	Cantidad	Duración
cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 1 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	3	6 meses
cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	13	6 meses
cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 1 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	2	6 meses
cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	8	6 meses
cnt03--Enlaces de Conectividad Móvil - Internet Móvil Ilimitado - Con Terminal - Territorio Nacional - Bronce - NA - NA - Capacidad de Datos [GB]: Sin Límite - 3G, 4G - 5G - Mes - CANTIDAD: 5	3	6 meses

No	Artículo	Cantidad	Unidad	Precio	Total
1	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 1 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
2	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 1 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
3	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 1 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 -	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00



	Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1				
4	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
5	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
6	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
7	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
8	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
9	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 -	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00



	Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1				
10	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
11	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
12	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
13	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
14	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
15	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 -	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00



	Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1				
16	cnt03--Enlaces de Conectividad Terrestre - Enlaces Dedicados a Internet - Zona 3 - Plata - Alta - 50Mbps - 50Mbps - Re-uso: 1:1 - Simétrico - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	2.250.000,00	13.500.000,00
17	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 1 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00
18	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 1 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00
19	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00
20	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00
21	cnt03--Servicios Complementarios -	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00



	Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1				
22	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00
23	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00
24	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00
25	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00
26	cnt03--Servicios Complementarios - Access Point - Estandar - Zona 3 - Plata - Indoor - Ficha técnica - Ficha	6.00	Mes	350.000,00	2.100.000,00



	técnica - Hasta 30 Usuarios - Gestionado por el Proveedor - Mes - CANTIDAD: 1				
27	cnt03--Enlaces de Conectividad Móvil - Internet Móvil Ilimitado - Con Terminal - Territorio Nacional - Bronce - NA - NA - NA - Capacidad de Datos [GB]: Sin Límite - 3G, 4G, 5G - Mes - CANTIDAD: 5	6.00	Mes	750.000,00	4.500.000,00
28	cnt03--Enlaces de Conectividad Móvil - Internet Móvil Ilimitado - Con Terminal - Territorio Nacional - Bronce - NA - NA - NA - Capacidad de Datos [GB]: Sin Límite - 3G, 4G, 5G - Mes - CANTIDAD: 5	6.00	Mes	750.000,00	4.500.000,00
29	cnt03--Enlaces de Conectividad Móvil - Internet Móvil Ilimitado - Con Terminal - Territorio Nacional - Bronce - NA - NA - NA - Capacidad de Datos [GB]: Sin Límite - 3G, 4G, 5G - Mes - CANTIDAD: 5	6.00	Mes	750.000,00	4.500.000,00
30	cnt03--IVA	1.00	Unidad	47.595.000,00	47.595.000,00
31	cnt03--Impuesto al consumo	1.00	Unidad	0,00	0,00
32	cnt03--Instalación	1.00	Unidad	0,00	0,00
				Total	298.095.000,00

Dotación Deportiva y Cultural para el fortalecimiento de procesos de formación

Durante los años 2020 y 2021, el país enfrentó la emergencia sanitaria a raíz de la presencia del virus COVID-19 en todas las regiones, lo cual hizo necesario desarrollar formatos híbridos para continuar con la prestación de los servicios en las Casas Lúdicas. Desde el Ministerio de Relaciones Exteriores se identificó la necesidad de fortalecer la oferta programática en materia de Pedagogía y Lúdica, para lo cual se llevó a cabo un proceso de contratación a través de Colombia Compra Eficiente con recursos del Proyecto de Inversión.



Como resultado de este proceso, se adjudicaron 3 órdenes de compra, las cuales se relacionan a continuación:

1. Orden de compra 76431

Proveedor: Serle.com

Fecha de suscripción: 24 de septiembre de 2021

Valor: \$31.197.286,75

Prórroga: hasta el 31 de marzo de 2022

Item	Elemento	Especificaciones	Cantidad total	Cantidad por Casa Lúdica
1.	PAPEL BOND	Resma unidad 500 hojas oficio	435	15
2.	MARCADORES PERMANENTES	Caja x 12	435	15
3.	CINTA DE ENMASCARAR	Unidad	1450	50
4.	TABLAS PARA ESCRIBIR	Unidad	4350	150

2. Orden de compra 76432

Proveedor: Ofibest S.A.S.

Fecha de suscripción: 24 de septiembre de 2021

Valor: \$104.142.770,63

Prórroga: hasta el 31 de marzo de 2022

Item	Elemento	Especificaciones	Cantidad total	Cantidad por Casa Lúdica
5.	ACUARELAS	Unidad, contiene 12 pastas de colores.	4350	150
6.	PAPEL EDAD MEDIA	Unidad block	435	15
7.	JUEGO DE PINCELES	Juego x 24 plano y redondo, pequeño, mediano, grande, 4 de cada uno.	1160	40
8.	CAJA DE COLORES	Caja x 12	4350	150
9.	CAJA DE LAPIZ	Caja x 12	725	25
10.	BORRADOR LAPIZ	Caja x 40	290	10
11.	TAJALAPIZ	Caja x 24	145	5
12.	CARTULINA OCTAVOS	5 paquetes x 10 hojas, total 50	870	30
13.	TIJERAS PUNTA ROMA	Unidad	4350	150
14.	PEGANTE LIQUIDO	1 Galón	87	3
15.	ROLLO PAPEL KRAFT	Unidad	87	3



16.	PAPEL SILUETA	5 paquetes x 10 hojas, total 50	870	30
17.	CINTA ADHESIVA	Caja x 6	290	10
18.	CRAYONES TRIANGULARES	Caja x 12	4350	150
19.	PLASTILINA	Caja x 10 barras	4350	150
20.	GLOBO TERRAQUEO	Unidad	87	3
21.	REGLAS X 30 PLASTICA O METALICA	Unidad	4350	150
22.	VINILOS	Caja x 12 colores surtidos	435	15

3. Orden de compra 76433

Proveedor: Madex S.A.S.

Fecha de suscripción: 24 de septiembre de 2021

Valor: \$235.363.928, 66

Prórroga: hasta el 31 de marzo de 2022

Ítem	Elemento	Especificaciones	Cantidad total	Cantidad por Casa Lúdica
23.	JUEGO DE DOMINÓ DOBLE 12	Unidad	290	10
24.	JUEGO DE PALABRAS SCRABLE	Unidad	290	10
25.	AJEDREZ	Unidad	290	10
26.	TORRE JENGA EN MADERA	Unidad	290	10
27.	ABACO	Unidad	2175	75
28.	SET DE PELOTAS DE CAUCHO	Set x 10 pelotas varios tamaños	435	15
29.	HULA HULA DE 60	Unidad	4350	150
30.	FUTBOLIN DE MADERA	Unidad	29	1
31.	CONJUNTO DE BLOQUES DE CONSTRUCCIÓN	Unidad- Cubeta x 500 piezas	290	10
32.	SET DE JUGUETES DE ANIMALES SALVAJES	Caja x 25 animales	174	6
33.	SET DE JUGUETES DE DINOSAURIOS	Caja x 25 animales	174	6
34.	TRAJES DANZA	set 6 trajes 3 hombre 3 mujer. Joropo y cumbia	145	5



35.	JUEGO DE PISO TWISTER	Unidad	145	5
36.	PICTIONARY CLÁSICO	Unidad	145	5
37.	SET DE CUBOS PARA CONTAR HISTORIAS	Unidad	290	10
38.	BOTIQUIN DE PRIMEROS AUXILIOS	Unidad	290	10

- **Creación de alianzas estratégicas que permitan fortalecer la labor de las Casas Lúdicas**

Durante el año 2021 y atendiendo los protocolos de bioseguridad, las casas funcionaron bajo el modelo de alternancia. Además, una de las alianzas estratégicas que se pudo desarrollar fue con la Embajada en Rusia y el Plan de Promoción de Colombia en el Exterior, la cual consistió en que los jóvenes de la Casa Lúdica de Barranquilla que conformaron una agrupación musical vallenata pudieran participar y abrir el intercambio cultural realizado entre Rusia y Colombia, y en el cual participó el rey vallenato Álvaro Meza.

Durante el 2022, se realizará la edición de un libro (versión impresa y digital) en donde serán publicados los ganadores y menciones especiales. Algunos de los textos serán diagramados por los niños de la Casa Lúdica de Samaniego, y los demás por la Dirección de Asuntos Culturales. El libro será publicado en todos los canales de comunicación del Ministerio de Relaciones Exteriores.



Indicadores

Cuadro 6. Indicador de Producto

Nombre Indicador	Unidad de Medida	Meta	Avance	% Cumplimiento	Observaciones
Programa de Promoción de Derechos de Niños, Niñas y Adolescentes Realizados	Numero	Para 2021 = 1	1	100	Se realizó el siguiente programa: 1. Servicio y conexión a internet. Adicionalmente, se suscribió el contrato para la dotación de elementos deportivos y culturales.

Cuadro 7. Indicador de Gestión

Nombre Indicador	Unidad de Medida	Meta	Avance	% Cumplimiento	Observaciones
Educadores acompañados en sus prácticas educativas para el desarrollo de competencias básicas y ciudadanas en los estudiantes	Número	2021 = 28	28	100	De acuerdo con la dotación deportiva y cultural entregada en el primer cuatrimestre del año 2021, se capacitó a los coordinadores y docentes de las Casas Lúdicas sobre el uso de los elementos entregados en beneficio del desarrollo de la oferta programática.
Talleres y Laboratorios dotados con Material Didácticos	Número	2021 = 28	29	103,57	Se realizó un proceso a través de la Tienda Virtual del Estado Colombiano - TVEC, a través del cual se adjudicó a 3 proveedores la adquisición de dotación pedagógica para 29 Casas Lúdicas. Esta dotación pedagógica se entregará a las Casas Lúdicas en el primer trimestre del año 2022 debido a la escasez mundial de materia primas.
Talleres De Capacitación Realizados	Número	2021 = 1	1	100	Se realizó una capacitación brindada por la Embajada de Estados Unidos en Colombia a los



					jóvenes participantes de los intercambios.
Alianzas desarrolladas	Número	2021 = 4	4	100	Se realizaron 4 alianzas estratégicas con actores claves: 1. Estados Unidos intercambio deportivo en Softball 2. Intercambio deportivo en fútbol en Polonia. 3. Intercambio deportivo en ajedrez en Estados Unidos. 4. Intercambio de experiencias culturales en música de acordeón con la Embajada en Rusia

6.

Restricciones y limitaciones

Durante el año 2021, el Ministerio de Relaciones Exteriores continuó fortaleciendo la oferta programática desarrollada en las Casas Lúdicas con la provisión y servicios a conexión a internet, y con la dotación de elementos pedagógicos, deportivos y culturales. El principal reto consistió en la indisponibilidad de ciertos materiales que fueron adquiridos a través de la plataforma de Colombia Compra Eficiente debido a la escasez de materias primas en el territorio nacional y a la crisis que se está viviendo en el mundo por el desabastecimiento y la problemática de los contenedores que no están llegando a puertos colombianos.

A su turno, las restricciones de movilidad debido a la pandemia del virus COVID-19, que continuó generando retrasos en la movilización de personal y dificultó la realización de actividades presenciales, afectando las actividades de formación y el viaje de delegaciones al exterior.

Hechos posteriores

Para el año 2022, el Ministerio tiene previsto continuar con la provisión del servicio de internet, ya que sin acceso a este servicio los niños, niñas y adolescentes de las Casas Lúdicas no podrían aprovechar al máximo los beneficios de los computadores y tabletas de última generación que se adquirieron en 2019, como parte del modelo pedagógico basado en la electrónica y la investigación tecnológica que permita fortalecer los entornos protectores.

De igual manera, fue necesario solicitar una prórroga a las órdenes de compra suscritas con ocasión de la dotación adquirida con el fin de fortalecer la oferta lúdica y pedagógica en estos espacios protectores.

7.

Contactos del Proyecto

Gerente del Proyecto:

Luis Armando Soto Boutin

Director de Asuntos Culturales

luis.soto@cancilleria.gov.co

3814100 Ext. 1017

Formulador del Proyecto:

José Fernando Rubiano Barrera

Coordinador Gestión de Intercambios

Dirección de Asuntos Culturales

Jose.Rubiano@cancilleria.gov.co

3814100 Ext. 1587

8.

Bibliografía del documento

- Plan Nacional de Desarrollo – Pacto por Colombia 2018-2022.
- Ficha Técnica Colombia Compra Eficiente.
- Guía para la elaboración de resúmenes ejecutivos de proyectos de inversión DNP.

	DESCRIPCIÓN	INDICADORES	MEDIOS DE VERIFICACIÓN	SUPUESTOS
FIN	El Programa Integral busca contribuir con la prevención del reclutamiento infantil por parte de grupos armados al margen de la ley, en municipios que presentan alto riesgo de reclutamiento forzado de menores. Así mismo, el Programa Integral se enfoca en un grupo poblacional entre los 6 y 17 años, que no está priorizado en ninguna política pública en Colombia.	Indicadores de gestión: Educadores acompañados en sus prácticas educativas para el desarrollo de competencias básicas y ciudadanas en los estudiantes	<ul style="list-style-type: none"> Servicio y conexión a internet: <p>Como parte de la implementación de un modelo pedagógico basado en la electrónica y la investigación tecnológica que estimule los entornos protectores y promueva entornos no violentos, en 2021 se definió un plan de conexión a internet en 19 casas priorizadas, para garantizar el máximo aprovechamiento de la dotación tecnológica gestionada en el 2019.</p> <p>La contratación del servicio y conexión a internet se llevó a cabo a través del portal Colombia Compra Eficiente en el marco del Acuerdo Marco de Conectividad III, con la Orden de compra 69871 de 2021 conforme a los principios de transparencia y austeridad planteados por el Gobierno Nacional.</p>	Propios: <ul style="list-style-type: none"> Visita de diagnóstico que permitió visualizar el estado de las casas lúdicas y preparar una matriz con las debilidades y fortalezas Cumplimiento de los procedimientos en el marco del proyecto de inversión, incluyendo planeación, reporte, gestión y ejecución de presupuesto, entre otros, realizando un apropiado seguimiento al Proyecto de Inversión.
PROPÓSITO	Generar ambientes y espacios protectores, denominados Casas Lúdicas, que garanticen el desarrollo integral de NNA entre 6 y 17 años, a través de la realización de actividades educativas, deportivas y culturales durante sus jornadas extracurriculares, en aras de contribuir con la prevención del reclutamiento infantil por parte de grupos armados al margen de la ley.	Meta 2021: 28 Avance 2021: 28 Tiempo: un año Talleres y Laboratorios dotados con Material Didácticos	<ul style="list-style-type: none"> Educadores acompañados en sus prácticas educativas para el desarrollo de competencias básicas y ciudadanas en los estudiantes <p>De acuerdo con la dotación deportiva y cultural entregada en el primer cuatrimestre del año 2021, se capacitó a los coordinadores y docentes de las Casas Lúdicas sobre el uso de los elementos entregados en beneficio del desarrollo de la oferta programática.</p>	
COMPONENTES	<p>El Programa Integral se desarrolla a través de 3 Componentes:</p> <p>Infraestructura</p> <p>Las Casas Lúdicas cuentan con sala múltiple, sala de música, sala de estudio, baños, área de recepción, comedor y espacio deportivo, puede ser cancha polideportiva o pista de patinaje. Así mismo, se incluye dotación mobiliaria, computadores, libros, implementos deportivos, musicales, para danza y artes. Cada uno de los espacios conserva un metraje mínimo, además de las áreas de corredores, exteriores, recepción y bodega. El establecimiento de dichos espacios tiene como fin permitir la atención de 200 por niños, niñas o adolescentes en cada una de las jornadas (400 NNA en total).</p> <p>Área de alimentación 30-40</p> <p>Placa polideportiva/Pista patinaje 480-500</p> <p>Construcción de Tejido Social</p> <p>Las actividades enmarcadas dentro del Proyecto de Inversión para este componente están encaminadas a la apropiación del Programa Integral por parte de los NNA, la comunidad y la autoridad local, con el objetivo de garantizar su sostenibilidad en el mediano y largo plazo. Dichas actividades se realizan en el marco de 7 pilares, que contribuye al manejo adecuado del tiempo libre de los NNA, a su desarrollo integral, a la construcción de valores, al fortalecimiento de los derechos, y al reforzamiento de habilidades y aptitudes que los alejan de entornos violentos y vulnerables: Cine ConSentido, Arte y Cultura ConSentido, Deporte ConSentido, Refuerzo escolar, Promoción de Salud, Promoción de Derechos y Construcción de alianzas y redes.</p> <p>Sostenibilidad de la Casa Lúdica</p> <p>la Casa Lúdica está bajo la responsabilidad de las autoridades locales, quienes son las encargadas de ejecutar el Plan Operativo Anual. El cual debe contemplar, entre otras, las actividades y la oferta interinstitucional que se llevarán a cabo dentro de este espacio. El Ministerio de Relaciones Exteriores, realiza un acompañamiento en esta etapa. Así mismo, se realizan gestiones de articulación con diversos socios en aras de fortalecer la oferta programática de cada Casa Lúdica, de acuerdo a su contexto y situación particular.</p>	Meta 2021: 28 Avance 2021: 29 Tiempo: un año Talleres De Capacitación Realizados Meta 2021: 1 Avance 2021: 1 Tiempo: un año Alianzas desarrolladas Meta 2021: 4 Avance 2021: 4 Tiempo: un año Indicadores de producto: <ul style="list-style-type: none"> Programa de promoción de derechos de Niños, Niñas y Adolescentes Meta 2021:1 Avance 2021:1 Tiempo: Segundo semestre de 2021 	<p>Se realizó un proceso a través de la Tienda Virtual del Estado Colombiano - TVEC, a través del cual se adjudicó a 3 proveedores la adquisición de dotación pedagógica para 29 Casas Lúdicas. Esta dotación pedagógica se entregará a las Casas Lúdicas en el primer trimestre del año 2022 debido a la escasez mundial de materia primas.</p> <ul style="list-style-type: none"> Talleres De Capacitación Realizados <p>Se realizó una capacitación brindada por la Embajada de Estados Unidos en Colombia a los jóvenes participantes de los intercambios.</p> <ul style="list-style-type: none"> Alianzas desarrolladas <p>Se realizaron 4 alianzas estratégicas con actores claves: 1. Estados Unidos intercambio deportivo en Softball 2. Intercambio deportivo en futbol en Polonia. 3. Intercambio deportivo en ajedrez en Estados Unidos. 4. Intercambio de experiencias culturales en música de acordeón con la Embajada en Rusia</p> <ul style="list-style-type: none"> Dotación Pedagógica: <p>El Gobierno colombiano está convencido de que a través del deporte y la música se pueden animar expectativas y proyectos de vida sanos para las nuevas generaciones, pues permiten mejorar los niveles de educación y promover el desarrollo integral, la inclusión social, la consolidación de la paz y el mejoramiento de la comunicación entre los pueblos.</p> <p>La Dirección de Asuntos Culturales identificó la necesidad de fortalecer la oferta programática que se viene impartiendo en las Casas Lúdicas, por esta razón se adelantó el proceso de adquisición de dotación pedagógica con recursos a cargo del Proyecto de Inversión a través de la plataforma Colombia Compra Eficiente.</p>	<p>Ajenos/Exógenos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Alta oferta programática en los municipios en los que se encuentran las Casas Lúdicas, para realizar actividades en el marco de los 7 pilares del Programa Integral frente a la pobre presencia institucional. Fuerte articulación entre entidades para la prevención del reclutamiento armado infantil. Cumplimiento por parte de las alcaldías de los compromisos adquiridos con el Programa Integral. Alto nivel de sentido de pertenencia y compromiso por parte de la comunidad. <p>Presupuestales:</p> <ul style="list-style-type: none"> Asignación al Proyecto de Inversión de los recursos solicitados cada año.
ACTIVIDADES	<p>Como parte de la implementación de un modelo pedagógico basado en la electrónica y la investigación tecnológica que estimule los entornos protectores y promueva entornos no violentos, en 2019 se definió un plan de fortalecimiento tecnológico que en su primera fase inicia con una dotación que comprende la entrega de 123 computadores y 708 tabletas distribuidas en las Casas Lúdicas.</p> <p>Durante el año 2021, fue necesario el cierre temporal de las Casas Lúdicas debido a la emergencia sanitaria que enfrenta el país por la presencia del virus COVID-19 en todas las regiones. Sin embargo, el Ministerio de Relaciones Exteriores desarrolló las siguientes actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"> Servicio y conexión a internet en 19 Casas Lúdicas. Dotación de implementos deportivos y culturales, con el fin de fortalecer la oferta que actualmente existe en las Casas Lúdicas. Vinculación de la oferta programática de 4 Casas Lúdicas a los intercambios deportivos celebrados en el exterior durante en el año 2021. 			